
WYKŁADY
Z
WSTĘPU DO RACHUNKU PRAWDOPODOBIENSTWA

Wykładał:

PROF. ZW. DR HAB.

TOMASZ ŁUCZAK

Przepisywali:

MARCIN ARMACKI

MARCIN WOŹNIAK

26 czerwca 2019

Spis treści

1	Wykład - 26.02.2019	3
1.1	Informacje ogólne	3
1.2	Po co informatykowi rachunek prawdopodobieństwa?	3
1.3	Definicja klasycznego prawdopodobieństwa	3
2	Wykład - 5.03.2019	6
2.1	Prawdopodobieństwo geometryczne	6
2.2	Niezależność zdarzeń	7
3	Wykład 12.03.2019	9
3.1	Właściwości prawdopodobieństwa	9
3.1.1	Dowód	9
3.1.2	Dowód	9
3.1.3	Dowód	9
3.2	Przestrzeń probabilistyczna	10
3.3	Przestrzeń warunkowa	10
3.4	Prawdopodobieństwo warunkowe zdarzenia A pod warunkiem zajścia zdarzenia B	10
4	Wykład - 19.03.2019	12
4.1	Prawdopodobieństwo całkowite. Wzór Bayesa	12
5	Wykład - 26.03.2019	14
5.1	Zmienna losowa	14
5.2	Rozkład zmiennej losowej	14
5.3	Dystrybuanta zmiennej losowej	14
5.4	Wartość oczekiwana zmiennej losowej dyskretnej	14
6	Wykład - 2.04.2019	16
6.1	Zmienne losowe X	16
6.1.1	Prawo leniwego statystyka dla X	16
6.1.2	Wartość oczekiwana	16
6.2	Zmienne losowe wielowymiarowe	16
6.2.1	Rozkład łączny	16
6.2.2	Rozkład brzegowy X,Y	17

6.2.3	Niezależność zmiennych losowych X, Y	17
6.2.4	Prawo leniwego statystyka X, Y	17
6.2.5	Wariancja	17
6.3	Kowariancja	17
6.3.1	Współczynnik korelacji	18
6.4	Własności wariancji	18
6.5	Własności $\rho(X, Y)$	19
7	Wykład - 16.04.2019	20
7.1	Zmienne losowe ciągłe	20
8	Wykład - 30.04.2019	23
8.1	Dystrybuanta zm.losowej ciągłej dwuwymiarowej	23
8.2	Niezależność w zmiennych losowych ciągłych dwuwymiarowych	23
8.3	Dystrybuanta w zmiennych losowych ciągłych dwuwymiarowych	23
8.4	Gęstość w zmiennych losowych ciągłych dwuwymiarowych	23
9	Wykład - 7.05.2019	25
9.1	Zmienne losowe ciągłe i dyskretne	25
10	Wykład - 14.05.2019	28
10.1	Łańcuchy Markowa	28
10.2	Rozkład stacjonarny	29
11	Wykład - 21.05.2019	31
12	Wykład - 28.05.2019	36
12.1	Prawo Wielkich Liczb	36
12.2	Cetralne Twierdzenie Graniczne - CTG	36

1 Wykład - 26.02.2019

1.1 Informacje ogólne

<http://tomasz.amu.edu.pl/wrp/wrp.html>

Zaliczenie od 51%

Egzamin pisemny na koniec.

1.2 Po co informatykowi rachunek prawdopodobieństwa?

ZASTOSOWANIA:

- Algorytmy losowe - 50% komputerów w Polsce zainfekował wirus znajdź przynajmniej jeden taki komputer. Jeżeli będzie 100 komputerów to $(1 - \frac{1}{2})^{100} = 10^{-10}$
- Badanie średniego czasu algorytmu
- Zero - knowledge proofs
- Statystyka

1.3 Definicja klasycznego prawdopodobieństwa

Definicja 1.1. Klasyczne prawdopodobieństwo - eksperyment losowy, którym można uzyskać jako $\omega_1, \omega_2, \omega_3$

Ω - zbiór zdarzeń elementarnych (zbiór wszystkich możliwości wyników)

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \omega_3\}$$

Przykłady

- Rzut monetą

$$\Omega = \{O, R\}$$

- Rzut kostką

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

- Rzut dwiema monetami

$$\Omega_1 = \{(O, O), (O, R)\} = \{(O, R), (O, O), (R, O), (R, R)\}$$

$$\Omega_2 = \{\{O, O\}, \{O, R\}, \{R, R\}\}$$

$A \subset \Omega$ to zdarzenie

$\omega \subset \Omega$ to zdarzenie elementarne

Wzór na klasyczną definicję prawdopodobieństwa:

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|}$$

Przykładowe zadanie 1.

A - zdarzenie, że rzucając kostką wyrzucamy parzystą liczbę oczek

$$A = \{2, 4, 6\}$$

$$P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

B - zdarzenie, że rzucając dwoma identycznymi monetami otrzymamy dwa orły

$$P(B) = \frac{1}{4}$$

UWAGA!! W makro świecie wszystkie obiekty są rozróżnialne.

Przykładowe zadanie 2.

W urnie są dwie kule białe i 5 czarnych. Losujemy jedną kulę. Jakie jest prawdopodobieństwo, że kula jest biała?

$$\Omega = 7$$

$$C = 2$$

$$P(C) = \frac{2}{7}$$

Liczba ciągów (z powtórzeniami) o długości k , którego elementami zbioru $\{1 \dots n\} \leftrightarrow n \in N$
 $n * n * \dots * n = n^k$

Liczba ciągów bez powtórzeń o długości k , ze zbioru n wynosi
 $n * (n - 1) * (n - 2) \dots = (n - k + 1) = n_k = \frac{n!}{(n-k)!}$

Liczba permutacji zbioru $\{1, 2 \dots n\}$
 $n(n - 1)(n - 2) \dots 2 * 1 = n!$

Liczba podzbiorów k -elementowych $\{1, \dots, n\}$
 $\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)! * k!}$

Z urny, której znajdują się 2 białe i 5 czarnych kul wybieramy dwie kule:

a) Jakie jest prawdopodobieństwo, że dwie kule są białe?

$$\Omega = \{\{1, 2\}, \{1, 3\}, \{i, j\}\} \leftrightarrow i \leq j \leq 7$$

$$|\Omega| = \binom{7}{2} = \frac{7 \cdot 6}{1 \cdot 2} = 21$$

$$A = \{1, 2\}$$

$$|A| = 1$$

$$P(A) = \frac{1}{21}$$

b) Jakie jest prawdopodobieństwo, że kula jest biała:

$B_{\geq 1}$ - przynajmniej jedna kula jest biała.

$$B_{\geq 1} = B_1 \cup B_2$$

$$P(B_2) = \frac{1}{21}$$

$$|B_1| = \binom{2}{1} \binom{3}{1} = 2 \cdot 3 = 6$$

$$P(B_2) = \frac{1}{21} + \frac{6}{21} = \frac{7}{21}$$

$$A, B \subset \Omega$$



$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

Jeśli A jest zdarzeniem to $A^c = \Omega \setminus A$ nazywamy zdarzeniem przeciwnym.

$$P(A^c) = \frac{|\Omega \setminus A|}{|\Omega|} = \frac{|\Omega| - |A|}{|\Omega|} = 1 - \frac{|A|}{|\Omega|} = 1 - P(A)$$

Zadanie Jakie jest prawdopodobieństwo, że wybierając 13 kart z 52 otrzymamy 3 piki i 4 kiery??

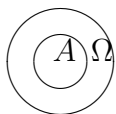
$$|\Omega| = \binom{52}{13}$$

$$|A| = \binom{13}{3} \binom{13}{4} \binom{26}{6}$$

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{\binom{13}{3} \binom{13}{4} \binom{26}{6}}{\binom{52}{13}}$$

2 Wykład - 5.03.2019

2.1 Prawdopodobieństwo geometryczne



$$P(A) = \frac{\text{Miara}(A)}{\text{Miara}(\Omega)}$$

Jeżeli małe koło ma $r = \frac{1}{2}$ a duże $R = 1$

$$\text{To w tym przypadku: } P(A) = \frac{\pi(\frac{1}{2})^2}{\pi 1^2} = \frac{1}{4}$$

A jakie jest prawdopodobieństwo, że trafimy w środek koła?

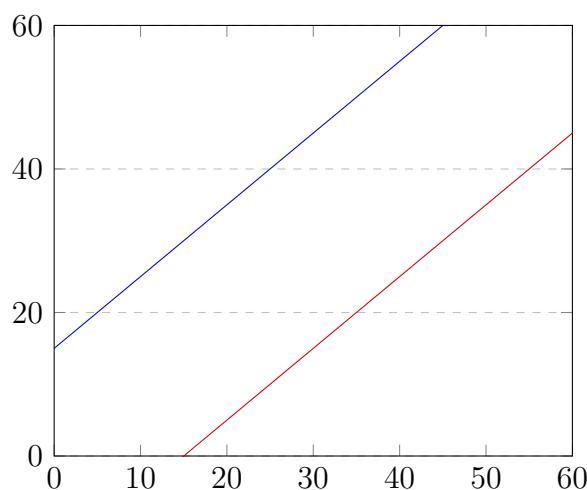
$$P(C) = \frac{\text{Pole}(C)}{\text{Pole}(\Omega)} = \frac{0}{\pi} = 0$$

Zadanie 1. Janek i Marysia umówi się na spotkanie w kawiarni między czwartą a piątą.

Każde z nich przychodzi w losowym momencie między czwartą a piątą.:

- jakie jest prawdopodobieństwo, że pojawią się w kawiarni w tym samym momencie?
- przypuśćmy, że każde z nich czeka dokładnie 15 min. Jakie prawdopodobieństwo, że się spotkają?

Rysunek poglądowy:



$$\text{a) } \Omega_x = \{x : 0 \leq x \leq 60\}$$

$$\Omega_y = \{y : 0 \leq y \leq 60\}$$

$$\Omega = \{x, y : 0 \leq x, y \leq 60\}$$

A - przyszli równocześnie $\{x, y \in \Omega : x = y\}$

$$P(A) = \frac{\text{Pole}(d)}{\text{Pole}(\Omega)} = \frac{0}{60^2} = 0$$

b) B - zdarzenie, że J i M się spotkają

$$B = \{(x, y) \in \Omega : |y - x| < 15\}$$

$$|y - x| < 15$$

$$15 < y - x < 15$$

$$x - 15 < y < 15 + x$$

$$P(B) = \frac{\text{pole}(\text{pomiędzy-prostymi})}{\text{pole}(\Omega)} = \frac{60-45*45}{60} = \frac{7}{16}$$

2.2 Niezależność zdarzeń

Definicja 2.1. Zdarzenia A i B są niezależne jeśli:

$$P(A \cap B) = P(A) * P(B)$$

UWAGA To, że zdarzenie $A, B \in \Omega$ są niezależne, to (BYNAJMNIEJ), nie znaczy, że A i B są rozłączne.

Zdarzenie $\{A_i \ i \in I\}$ są niezależne gdy jeśli dla każdego (skończonego) $J \subseteq I$ mamy:

$$\forall_{J \in I} P(\cap_{j \in J} A_j) = \prod_{j \in J} P(A_j)$$

Na przykład: $A, B, C \subseteq \Omega$ są **niezależne** gdy zachodzą WSZYSTKIE równości:

1) $P(A \cap B) = P(A) * P(B)$

2) $P(A \cap C) = P(A) * P(C)$

3) $P(B \cap C) = P(B) * P(C)$

4) $P(A \cap B \cap C) = P(A) * P(B) * P(C)$

Zadanie 2. Rzucamy dwa razy monetą. Zdarzenie A - w pierwszy rzucie wypadnie orzeł, B - wypadnie reszka w drugim rzucie, C - w obu rzutach ten sam wynik. Czy A,B,C są niezależne?

$$\Omega = \{ (O,O), (O,R), (R,O), (R,R) \}$$

$$P(A) = \frac{1}{2}$$

$$P(B) = \frac{2}{4} = \frac{1}{2}$$

$$P(C) = \frac{1}{2}$$

$$P(A \cap B) = \frac{1}{4}$$

$$P(A \cap C) = \frac{1}{4}$$

$$P(B \cap C) = \frac{1}{4}$$

$$P(A \cap B \cap C) = 0$$

1) Równość TAK

2) Równość TAK

3) Równość TAK

4) Równość **NIE**

Nie zachodzi 4) równość więc zdarzenie $A, B, C \Rightarrow$ nie są niezależne, ale równości 1), 2), 3) nazywamy zdarzenie parami niezależne.

Zadanie 1. (Ciąg dalszy) Niech $J_{\leq k}$ oznacza, że Janek przyszedł do kawiarni przed czwartą minutą k (przed $4:k$)

c) Czy zdarzenie B jest niezależne?

$$P(J_{\leq 15} \cap B) = P(J_{\leq 15}) * P(B)$$

$$P(B) = \frac{7}{16}$$

$$P(J_{\leq 15}) = \frac{1}{4}$$

$$P(J_{\leq 15} \cap B) = \frac{3}{32}$$

$$X = P(P(J_{\leq 15} \cap B)) = \frac{\text{pole}(P(J \cap B))}{\text{pole}(\Omega)} = \frac{15 \cdot 15 + \frac{1}{2} \cdot 15 \cdot 15}{15^2} = \frac{3}{32}$$

$$P(J_{\leq 30}) = \frac{1}{2}$$

$$Z = P(J_{J \leq 30} \cap B) = \frac{1}{2} * \frac{7}{16}$$

$$X = Z$$

NIEZALEŻNOŚĆ POTWIERDZONA

Zadanie 3. Pradoks Bertranda

Znaleźć prawdopodobieństwo, że losowo wybrana cięciwa okręgu, że ma długość większą niż bok trójkąta wpisanego w ten okrąg.

I sposób

Zaznaczamy dwa losowe punkty

$$\Omega = \{\alpha : 0 < \alpha \leq 2\pi\}$$

$$A = \{\alpha : \frac{2}{3}\pi < \alpha \leq \frac{4}{3}\pi\}$$

$$P(A) = \frac{dl(A)}{dl(\Omega)} = \frac{\frac{4}{3}\pi - \frac{2}{3}\pi}{2\pi} = \frac{1}{3}$$

II sposób

$$\Omega = \{x : -1 < x < 1\}$$

$$A = \{x : -\frac{1}{2} < x < \frac{1}{2}\}$$

$$P(A) = \frac{dl(A)}{dl(\Omega)} = \frac{1}{2}$$

III sposób

Ω - koło o promieniu 1 bez brzegu

A - koło o promieniu $\frac{1}{2}$ bez brzegu

$$P(A) = \frac{pole(A)}{pole(\Omega)} = \frac{1}{4}$$

3 Wykład 12.03.2019

3.1 Właściwości prawdopodobieństwa

- 1) $P(A^c) = 1 - P(A)$
- 2) $P(\emptyset) = 0$
- 3) Jeśli $A \supseteq B$, to $P(A) \geq P(B)$
- 4) $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
- 5) $P(A \cup B) \leq P(A) + P(B)$
- 6) $P(\cup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i)$

3.1.1 Dowód

$$P(\Omega) = 1$$

$P(A \cup A^c) = 1$ te dwa zdarzenia są rozłączne

$$P(A) + P(A^c) = 1$$

$$P(A^c) = 1 - P(A)$$

3.1.2 Dowód

$$P(\emptyset) = P(\Omega^c) = 1 - P(\Omega) = 0$$

3.1.3 Dowód

$$P(A) = P((A \setminus B) \cup B) = P(A \setminus B) + P(B) \geq P(B)$$

3.2 Przestrzeń probabilistyczna

Definicja 3.1. Przestrzenią probabilistyczną nazywamy trójkę (Ω, \mathcal{F}, P) , gdzie Ω jest **zbiorem zdarzeń elementarnych**, \mathcal{F} jest porządną rodziną podzbiorów, której elementy nazywamy **zdarzeniami**, a $P : \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$ jest **funkcją prawdopodobieństwa** taką, że:

- 1) $0 \leq P(A) \leq 1$ dla dowolnego zdarzenia $A \subseteq \Omega$
- 2) $P(\Omega) = 1$
- 3) Dla ciągu parami rozłącznych zdarzeń A_1, A_2, \dots , zachodzi $P(\cup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_i)$

Definicja 3.2. Niech $(\Omega_1, \mathcal{F}_1, P_1)$ i $(\Omega_2, \mathcal{F}_2, P_2)$ będą dwa przestrzeniami probabilistycznymi. Iloczynem (produktem) tych przestrzeni nazywamy przestrzeń (Ω, \mathcal{F}, P) gdzie $\Omega = \Omega_1 \times \Omega_2$, \mathcal{F} zawiera wszystkie zbiory typu $A_1 \times A_2$, gdzie $A_1 \in \mathcal{F}_1$ i $A_2 \in \mathcal{F}_2$, oraz dla takiej pary zbiorów mamy

$$P(A_1 \times A_2) = P_1(A_1) * P_2(A_2).$$

Przykłady:

Schemat Bernulliego $\tau_k = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$ dla $k = 0, 1, \dots, n$

Rozkład geometryczny $\sigma = p(1-p)^{k-1}$ dla $k = 1, 2, 3, \dots$

3.3 Przestrzeń warunkowa

Definicja 3.3. Jeśli (Ω, \mathcal{F}, P) jest przestrzenią probabilistyczną, a $B \in \mathcal{F}$ jest zdarzeniem, dla którego $P(B) > 0$, wtedy możemy skonstruować przestrzeń warunkową (B, \mathcal{F}_B, P_B) przyjmując

$$\mathcal{F} = \{F \cap B : F \in \mathcal{F}\},$$

a dla każdego $A \in \mathcal{F}$

$$P_B(A) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}.$$

3.4 Prawdopodobieństwo warunkowe zdarzenia A pod warunkiem zajścia zdarzenia B

UWAGA Jeśli zdarzenia A i B są niezależne, to

$$P(A|B) = P(A) \text{ i } P(B|A) = P(B)$$

zakładając, że $P(A)$ oraz $P(B) > 0$

Zadanie 1. W urnie znajdują się 2 kule białe i 3 czarne. A-tego samego koloru B-przynajmniej jedna

1) Znajdź $P(A \setminus B)$ oraz $P(B \setminus A)$

$$P(A) = \frac{\binom{2}{2} + \binom{3}{2}}{\binom{5}{2}} = \frac{4}{10}$$

$$P(B) = \frac{\binom{2}{1} + \binom{3}{1}}{\binom{5}{2}} = \frac{9}{10}$$

$$P(A \cap B) = \frac{\binom{3}{2}}{\binom{5}{2}} = \frac{3}{10}$$

$$P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)} = \frac{1}{3}$$

$$P(B|A) = \frac{P(B \cap A)}{P(A)} = \frac{3}{4}$$

Zadanie 2. Wrzucamy z powrotem kule do urny i powtarzamy do momentu gdy wyciągniemy dwie kule tego samego koloru. Znajdź prawdopodobieństwo, że zdarzy się to w trzeciej rundzie.

Sukces - wyciągnięcia kul tego samego koloru.

$$p = P(A) = \frac{4}{10}$$

$$1 - p = \frac{6}{10}$$

D_3 - doświadczenie trwa 3 rundy.

$$P(D_3) = \left(1 - \frac{4}{10}\right)\left(1 - \frac{4}{10}\right)\frac{4}{10} = \frac{6 \cdot 6 \cdot 4}{1000}$$

Zadanie 3. Niech E będzie zdarzeniem, że w pierwszej rundzie wyciągneliśmy conajmniej jedną kulę czarną. Znajdź prawdopodobieństwo $P(E|D_3)$

$$P(E|D_3) = \frac{P(E \cap D_3)}{P(D_3)} = 1$$

Zadanie 4. Znajdź, że w 10 rundzie, że 3 razy wyciągnąć kulę tego samego koloru.

$$\tau_3 = \binom{10}{3}^{rund} (0,4)^3 (1-0,4)^3$$

4 Wykład - 19.03.2019

4.1 Prawdopodobieństwo całkowite. Wzór Bayesa

Twierdzenie 4.1. (Wzór łańcuchowy.) Jeżeli zdarzenia A_1, A_2, \dots, A_n spełniają warunek $P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1}) > 0$ to

$$P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1)P(A_2|A_1) * \dots * P(A_n|A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_{n-1})$$

Twierdzenie 4.2. Jeśli $B_1, B_2, \dots, B_k \in \mathcal{F}$ są podziałem Ω na rozłączne zdarzenia o dodatnim prawdopodobieństwie, to dla każdego zdarzenia $A \in \mathcal{F}$ mamy

$$P(A) = \sum_{i=1}^k P(A \cap B_i)P(B_i)$$

a dla każdego $j = 1, 2, \dots, k$

$$P(B_j|A) = \frac{P(A \cap B_j)P(B_j)}{\sum_{i=1}^k P(A \cap B_i)P(B_i)}$$

Zadanie 1. W urnie znajdują się 3 kule czerwone i 2 niebieskie i jedna kula czarna.

- 1) Jeśli kula jest czerwona wrzucamy ją i z powtorem do urny.
- 2) Jeśli kula jest niebieska wyrzucamy kulę.

C_i - czerwona kula na i -tej pozycji.

N_i - niebieska kula na i -tej pozycji.

$$P(C_1 \cap N_2 \cap C_3) = P(C_1) + P(N_2|C_1)P(C_3|C_1 \cap N_2) = \frac{3}{5} * \frac{2}{5} * \frac{3}{4} = \frac{18}{100}$$

Zadanie 2. Z urny z poprzedniego zadania po pierwszej rundzie wyciągamy dwie kule.

- 1) Jakie jest prawdopodobieństwo, że wyciągnięto kule różnych kolorów.
- 2) Przypuśmy, że kule są różnych kolorów. Znajdź prawdopodobieństwo, że w pierwszej rundzie wyciągnęliśmy kulę czerwoną.

R - w drugiej rundzie różne kolory

C_1 - pierwsza kula czerwona.

$$P(C_1|R) = ?$$

$$P(C_1) = \frac{3}{5}$$

$$P(N_1) = \frac{2}{5}$$

$$P(R|C_1) = \frac{\binom{3}{1} * \binom{2}{1}}{\binom{5}{2}} = \frac{3}{5}$$

$$P(R|N) = \frac{\binom{3}{1} * \binom{1}{1}}{\binom{4}{2}} = \frac{1}{2}$$

$$P(R) = P(R|C_1)P(C_1) + P(R|N_1)P(N_1) = \frac{3}{5} * \frac{3}{5} + \frac{1}{2} * \frac{2}{5} = \frac{14}{25}$$

$$P(C_1|R) = \frac{P(R|C_1)P(C_1)}{P(R|C_1)P(C_1) + P(R|N_1)P(N_1)} = \frac{\frac{9}{25}}{\frac{14}{25}} = \frac{9}{14}$$

Zadanie 3.

		Szance wygrania
Elf	0,5	0,1
Rycerz	0,3	0,2
Karł	0,2	0,5

- 1) Jaka jest szansa, że ukończymy grę?
- 2) Przypuśmy, że ukończyliśmy grę. Znajdź prawdopodobieństwo, że ostatnią walkę stoczyliśmy z elfem.

Z - zwycięstwo

E - walczymy z elfem

R - walczymy z rycerzem

K - walczymy z karłem

$$P(Z|E) = 0,1$$

$$P(Z|R) = 0,2$$

$$P(Z|K) = 0,5$$

$$P(Z) = P(Z|E)P(E) + P(Z|R)P(R) + P(Z|K)P(K) = 0,1 * 0,5 + 0,3 * 0,2 + 0,5 * 0,2 = 0,21$$

$$P(E|Z) = \frac{P(Z|E)P(E)}{P(Z)} = \frac{0,05}{0,21} = \frac{5}{21}$$

5 Wykład - 26.03.2019

5.1 Zmienna losowa

Definicja 5.1. Zmienną losową X określoną na przestrzeni probabilistycznej (Ω, \mathcal{F}, P) nazywamy funkcję (niezależną) $X : \Omega \rightarrow R$

Definicja 5.2. Zmienna losowa X jest **dyskretna** jeśli istnieje przeliczalny zbiór atomów $A = \{a_1, a_2, \dots\}$ taki, że $\sum_{a \in A} P(X = a) = 1$

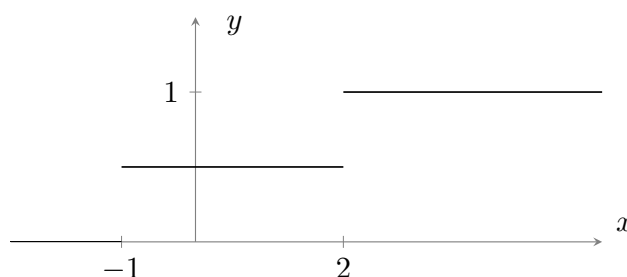
5.2 Rozkład zmiennej losowej

Definicja 5.3. Rozkładem zmiennej losowej dyskretnej X nazywamy funkcję $f : A \rightarrow [0, 1]$ zdefiniowaną wzorem $f(a) = P(X = a)$. Wygodnie podawać rozkład w formie tabelki.

5.3 Dystrybuanta zmiennej losowej

Definicja 5.4. Dystrybuantą zmiennej losowej nazywamy funkcję $F_x : R \rightarrow [0, 1]$ zdefiniowaną wzorem $F_x = P(X \leq x) = P(X^{-1}((-\infty, x]))$

$$F_X(x) = P(X \leq x) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } x \leq -1 \\ \frac{1}{2} & \text{gdy } -1 \leq x < 2 \\ 1 & \text{gdy } x \geq 2 \end{cases}$$



5.4 Wartość oczekiwana zmiennej losowej dyskretnej

Definicja 5.5. Wartością oczekiwaną zmiennej losowej dyskretnej X nazywamy liczbę $EX = \sum_{a \in A} a * P(X = a)$

UWAGA Jeśli szereg po prawej stronie równanie **nie** jest bezwzględnie zbieżny, to mówimy, że wartości oczekiwane nie istnieje.

Zadanie 1. W urnie są dwie kule białe, dwie czarne i jedna niebieska. Wyciągamy z urny dwie kule:

1) Jeżeli wyciągamy białą i niebieską to wyciągamy -10

2) w pozostałych przypadkach dostajemy :

za niebieską - 0

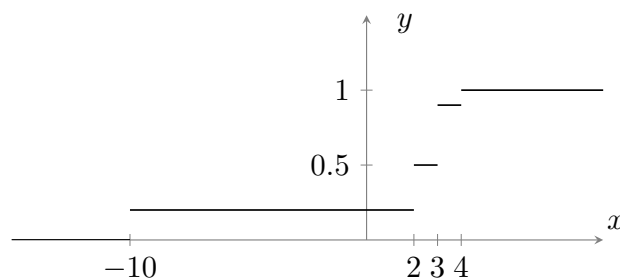
za białą - 1

za czarną - 2

X - wygrana w tej grze

x	2	3	4	-10
$P(X = x)$	$\frac{3}{10}$	$\frac{4}{10}$	$\frac{1}{10}$	$\frac{2}{10}$

$$F_X(x) = P(X \leq x) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } x < -10 \\ 0.2 & \text{gdy } -10 \geq x < 2 \\ 0.5 & \text{gdy } 2 \geq x < 3 \\ 0.9 & \text{gdy } 3 \geq x < 4 \\ 1 & \text{gdy } x \geq 4 \end{cases}$$



Zadanie 2. Rzucamy monetą do momentu gdy nie wyrzucimy orła. Jeśli do tego momentu wykonamy "i" rzutów wygrywamy 3^i złotych. Znajdź rozkład.

$$\Omega = \{O, RO, RRO, RRRO, \dots\} \cup \{RRRRRRR, \dots\}$$

$$P(X = 3^i) = P(\underbrace{\{RR \dots RO\}}_{i-1}) = \underbrace{\frac{1}{2} * \frac{1}{2} * \dots * \frac{1}{2}}_{i-1} * \frac{1}{2} = \left(\frac{1}{2}\right)^i$$

$$\sum_{i=1}^{\infty} P(X = 3^i) = \sum_{i=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^i = \frac{\frac{1}{2}}{1-\frac{1}{2}} = 1$$

$$EX = \sum_{i=1}^{\infty} 3^i P(X = 3^i) = \sum_{i=1}^{\infty} 3^i * \frac{1}{2^i} = \sum_{i=1}^{\infty} \left(\frac{3}{2}\right)^i = \infty$$

WARTOŚĆ OCZEKIWANA NIE ISTNIEJE

- zmieńmy 3^i na $(-1)^i * 3^i$

$$P(X = -3^i) = \frac{1}{2^i}$$

$$EX = \sum_{i=1}^{\infty} (-3)^i P(X = 3) = \sum_{i=1}^{\infty} (-3)^i * \frac{1}{2^i} = \sum_{i=1}^{\infty} -\left(\frac{3}{2}\right)^i$$

NIE ISTNIEJE

- zmieńmy 3^i na $\left(\frac{3}{2}\right)^i$

$$P(X) = \left(\frac{3}{2}\right)^i = \frac{1}{2^i}$$

$$EX = \sum_{i=1}^{\infty} \left(\frac{3}{2}\right)^i P(X = 3) = \sum_{i=1}^{\infty} \left(\frac{3}{2}\right)^i * \frac{1}{2^i} = 3$$

6 Wykład - 2.04.2019

6.1 Zmienne losowe X

6.1.1 Prawo leniwego statystyka dla X

Twierdzenie 6.1. (Prawo leniwego statystyka). Niech X będzie zmienną losową dyskretną o wartości $\{x_1, x_2, \dots\}$ i $g : R \rightarrow R$ będzie funkcją, wtedy

$$E(g(X)) = \sum_i g(x_i) P(X = x_i)$$

6.1.2 Wartość oczekiwana

Definicja 6.1. Wartością oczekiwaną zmiennej losowej dyskretnej X o wartości (atomach) $\{x_1, x_2, \dots\}$ nazywamy liczbę

$$EX = \sum_i x_i P(X = x_i)$$

6.2 Zmienne losowe wielowymiarowe

6.2.1 Rozkład łączny

Definicja 6.2. Rozkład (łączny), lub funkcję masy prawdopodobieństwa, zmiennej losowej (X, Y)

definiujemy podając wszystkie wartości

$$p_{i,l} = P(X = x_i, Y = y_l)$$

Wtedy $\sum_{i,l} p_{i,l} = 1$

6.2.2 Rozkład brzegowy X, Y

Definicja 6.3. Rozkłady brzegowe zmiennych X i Y obliczamy za pomocą wzorów

$$P(X = x_i) = \sum_l P(X = x_i, Y = y_l)$$

$$P(Y = y_l) = \sum_i P(X = x_i, Y = y_l)$$

6.2.3 Niezależność zmiennych losowych X, Y

Jeśli dla **wszystkich** wartości (x_i, y_l) zachodzi

$$P(X = x_i, Y = y_l) = P(X = x_i)P(Y = y_l)$$

6.2.4 Prawo leniwego statystyka X, Y

Twierdzenie 6.2. Niech (X, Y) będzie zmienną losową dyskretną o wartościach $\{(x_i, y_l) : i, l = 1, 2, \dots\}$ i $g : R^2 \rightarrow R$ będzie funkcją, wtedy

$$E(g(X, Y)) = \sum_{i,l} g(x_i, y_l)P(X = x_i, Y = y_l)$$

np.

$$E(X^2, Y) = \sum_{i,l} g((x_i)^2, y_l)P(X = x_i, Y = y_l)$$

6.2.5 Wariancja

Definicja 6.4. Wariancją zmiennej losowej nazywamy

$$Var X = E((X - EX)^2) = E(X^2) - (EX)^2$$

6.3 Kowariancja

Definicja 6.5. Kowariancją zmiennej losowej (X, Y) nazywamy liczbę

$$Cov(X, Y) = E(X - EX)(Y - EY) = E(XY) - EX * EY$$

6.3.1 Współczynnik korelacji

$$\rho(X, Y) = \frac{Cov(X, Y)}{\sqrt{VarX * VarY}}$$

Zadanie 1. Dana jest zmienna losowa X o rozkładzie:

x	-2	-1	0	1
$P(X = x)$	$\frac{1}{10}$	$\frac{2}{10}$	$\frac{3}{10}$	$\frac{4}{10}$

Znajdź rozkład i wartość oczekiwaną zmiennej losowej $Y = 2x^2$

Rozkład zmiennej losowej Y

y	0	2	8
$P(Y = y)$	$\frac{1}{10}$	$\frac{2}{10} + \frac{4}{10} = \frac{6}{10}$	$\frac{1}{10}$

$$EY = 0 * \frac{3}{10} + 2 * \frac{6}{10} + 8 * \frac{1}{10} = 2$$

$$EX = -2 * \frac{1}{10} + (-1) * \frac{2}{10} + 0 * \frac{3}{10} + 1 * \frac{4}{10} = 0$$

6.4 Własności wariancji

1) $VarX \geq 0$

2) $VarX = E(X^2) - (EX)^2$

3) $Var(aX + b) = a^2VarX$

Dowód 2)

$$EX = \mu$$

$$VarX = E(X - EX)^2 = E((x - \mu)(x - \mu)) = E[x^2 - 2\mu x + \mu^2] = E(x^2) - 2\mu EX + \mu^2 = E(x^2) - 2\mu^2 + \mu^2 = E(X)^2 - (EX)^2$$

Dowód 3)

$$Var(aX + b) = E(aX + b - E(aX + b))^2 = E[(aX + b - aEX - b)^2] = E[a^2(X - EX)^2] = a^2VarX$$

Zadanie 2. Rzucamy dwoma kostkami rozróżnianymi kostkami. Jeśli na pierwszej kostce jest "6", to pierwszy gracz wygrywa 3. Kiedy liczba jest nieparzysta to "wygrywa" 1 (przeg.) w przypadku remisu wygrywa 2. Drugi gracz wygrywa 2, gdy suma kostek jest parzysta, a gdy przegrywa 2(niep.) Znajdź rozkład zmiennej losowej (X, Y)

y,x	-1	0	3	
-2	$\frac{1}{2} * \frac{1}{2}$	$\frac{1}{6} * \frac{1}{2}$	$P(X=3, Y=-2) = \frac{1}{6} * \frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
2	$\frac{1}{2} * \frac{1}{2}$	$\frac{1}{6} * \frac{1}{2}$	$\frac{1}{6} * \frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$
	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	

$$EX = (-1)(-2)P(X = -1, Y = -2) + \dots = 0$$

6.5 Własności $\rho(X, Y)$

- 1) Jeśli X, Y są niezależne to $\rho(x, Y) = 0$ (i $Cov(X, Y) = 0$) **ale nie odwrotnie!**
- 2) $-1 \leq \rho(X, Y) \leq 1$

Zadanie 3. Dane są takie same jak w **zadaniu 2** (suma na iloczyn).

y,x	-1	0	3	
2	$\frac{1}{2} * \frac{1}{2}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{3}{4}$
-2	$\frac{1}{2} * \frac{1}{2}$	0	0	$\frac{1}{4}$
	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$	

$$EXY = (-1) * (-2) * \frac{1}{4} + (-1) * 2 * \frac{1}{4} + 2 * 0 * \frac{2}{6} + 3 * 2 * \frac{1}{6} = 1$$

$$EX = (-1) * \frac{1}{2} + 0 * \frac{1}{3} + 3 * \frac{1}{6} = 0$$

$$Cov(X, Y) = EXY - EX * EY = 0$$

Zadanie 4. Wyciągamy jedną kulę z I urny, i jedną z II urny.

X - liczba wyciągniętych białych kul.

Znajdź EX.

	ILOŚĆ	KUL
I Urna	2 białe	2 czarne
II Urna	1 biała	2 czarne

x	0	1	2
P(X=x)	$\frac{1}{2} * \frac{2}{3}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{1}{2} * \frac{1}{3}$

$$EX = 0 * \frac{2}{6} + \frac{3}{6} + 2 * \frac{1}{6} = \frac{5}{6}$$

$$x = x_1 + x_2$$

x_1 - liczba białych kul wyciągniętych z 1 urny.

x_2 - liczba białych kul wyciągniętych z 2 urny.

$$EX_1 = E(X_1 + X_2) = EX_1 + EX_2 = 0 * P(X_1 = 0) + 1 * P(X_1 = 1) = \frac{1}{2}$$

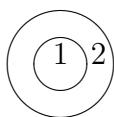
$$EX_2 = P(X_2 = 1) = \frac{1}{3}$$

$$EX = \frac{1}{2} + \frac{1}{3} = \frac{5}{6}$$

7 Wykład - 16.04.2019

7.1 Zmienne losowe ciągłe

Zadanie 1. Strzelamy do okrągłej tarczy o promieniu 2. Jeśli trafimy w centralne kółko o promieniu 1 (wygrana 10). W przeciwnym przypadku wygrywamy 1. Znajdź rozkład i dystrybuantę wygranej X .

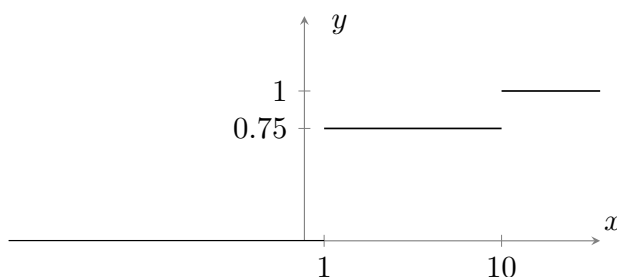


Koło o promieniu 1 - wygrana 10.

Koło o promieniu 2 - wygrana 1.

X	10	1
P(X=x)	$\frac{1}{4}$	$\frac{3}{4}$

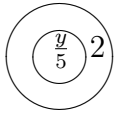
$$P(X=10) = \frac{\pi * 1^2}{\pi * 2^2} = \frac{1}{4}$$



$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } x < 1 \\ \frac{3}{4} & \text{gdy } 1 \leq x < 10 \\ \frac{1}{4} + \frac{3}{4} & \text{gdy } x \geq 10 \end{cases}$$

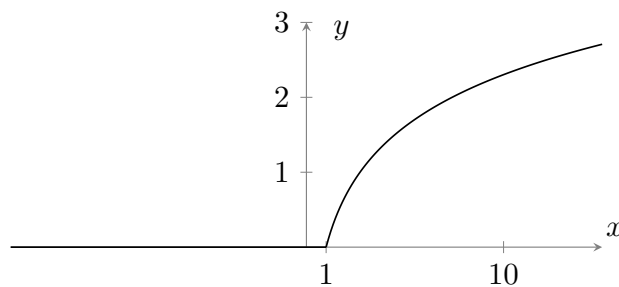
Zadanie 2. Strzelamy do tej samej tarczy, wygrywając $Y = 5D$, gdzie D jest odległością od brzegu tarczy. Znajdź dystrybuantę Y .

$$E(Y) = P(Y = y) \Rightarrow P(Y \leq y) = P(Y \leq 5D) = P(D \leq \frac{y}{5})$$



$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } y < 0 \\ \frac{y^2}{100} - \frac{y}{5} & \text{gdy } 0 \leq y \leq 10 \\ 1 & \text{gdy } y \geq 10 \end{cases}$$

$$P(\Delta) = \frac{4\pi - (2 - \frac{y}{5})^2 \pi}{\pi 4} = \frac{1}{4} - \frac{(2 - \frac{y}{5})^2 \pi}{\pi} = -\frac{y^2}{100} + \frac{y}{5}$$

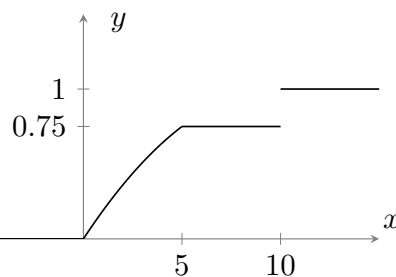


Definicja 7.1. Zmienna losowa $X : \Omega \Rightarrow R$ jest ciągła, gdy dystrybuanta $F_X(x) = P(X \leq x)$ jest ciągła w każdym punkcie. Zmienna losowa X jest ciągła, gdy nie ma atomów, tzn.

$$\forall x P(X = x) = 0$$

Zadanie 3. Strzelamy do tej samej tarczy. Jeżeli nie trafimy, to wygrywamy $5D$, gdzie D jest odległością od tarczy. Niech Z oznacza "win". Dystrybuanta Z :

$$F_Z(z) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } z < 0 \\ \frac{z}{5} - \frac{z^2}{100} & \text{gdy } 0 \leq z < 5 \\ \frac{3}{4} & \text{gdy } 5 \leq z < 10 \\ 1 & \text{gdy } z \geq 10 \end{cases}$$



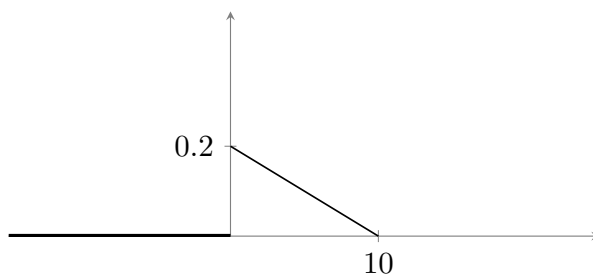
Dla $D < 1$ ($z < 15$) mamy $P(Z < z) = P(5D < z) = P(D < \frac{z}{5}) = \frac{z}{5} - \frac{z^2}{100}$

$$P(z \leq 7) = P(z \leq 5)$$

Gęstość zmiennej losowej X jest funkcją $f : R \rightarrow R$

$$\forall x \in R F_X(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$$

$$f_Y(y) = F'(y) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } y < 0 \\ (\frac{y}{5} - \frac{y^2}{100})' = \frac{1}{5} - \frac{y}{50} & \text{gdy } 0 \leq y \leq 10 \\ 0 & \text{gdy } y \geq 10 \end{cases}$$



Własności gęstości:

1) $f(x) \geq 0$ dla $x \in R$

2) $\int_{-\infty}^{\infty} f(t) dt = 1$

UWAGA

$f(x)$ nie musi być ciągła.

Twierdzenie 7.1. Niech x będzie zmienną losową ciągłą o gęstości $f : R \rightarrow R$ i $g : R \rightarrow R$ będzie dowolnymi funkcjami (mierzalnymi).

Wtedy

$$Eg(x) = \int_{-\infty}^{\infty} g(t) f(t) dt$$

np.

$$EX = \int_{-\infty}^{\infty} t * f(t) dt$$

DYSKRETNE	CIĄGŁE
$\sum_x P(X = x) = 1$	$\int_{-\infty}^{\infty} f(t)dt = 1$
$P(X \in B) = \sum_{x \in B} P(X = x)$	$P(X \in B) = \int_B f(t)dt$
$var X = E(X)^2 - (E(X))^2$	$Eg(x) = \int_{-\infty}^{\infty} g(t)f(t)dt$
$Eg(x) = \sum_x g(x)P(X = x)$	

8 Wykład - 30.04.2019

8.1 Dystrybuanta zm. losowej ciągłej dwuwymiarowej

Definicja 8.1. Dystrybuanta zm. losowej (X, Y) . Nazywamy funkcje $F_{XY} : R^2 \rightarrow R$

$$F_{XY} = P(X \leq x, Y \leq y)$$

$$F_x = P(X \leq x) = \lim_{y \rightarrow \infty} F_{XY}(x, y) \quad F_y = P(Y \leq y) = \lim_{x \rightarrow \infty} F_{XY}(x, y)$$

8.2 Niezależność w zmiennych losowych ciągłych dwuwymiarowych

Definicja 8.2. Zmienne losowe X, Y są niezależne gdy dla $\forall_{X, Y} F_{XY}(x, y) = F(x)F(y)$

8.3 Dystrybuanta w zmiennych losowych ciągłych dwuwymiarowych

Definicja 8.3. Jeśli dystrybuanta F_{XY} zmiennej losowej jest ciągła to często istnieje funkcja $f_{X, Y} : R^2 \rightarrow R_+ \cup 0$ Taka, że dla

$$F_{X, Y}(x, y) = \int_{-\infty}^x \int_{-\infty}^y f(s, t) dt ds$$

Wtedy

$$\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(s, t) dt ds = 1$$

8.4 Gęstość w zmiennych losowych ciągłych dwuwymiarowych

$$f_{X, Y}(x, y) = \frac{\partial^2 F(s, t)}{\partial s \partial t}$$

Zadanie 1. Gęstość zmiennej losowej (X, Y) jest dana wzorem:

$$f_{X, Y}(x, y) = \begin{cases} cx^2 & x \in [0, 1]; y \in [-1, 1] \\ 0 & \text{wpp} \end{cases}$$

- 1) Znajdź c i $F_{X,Y}$
- 2) Znajdź rozkłady brzegowe
- 3) Znajdź EY , $\text{Var}Y$, $\text{Cov}(X,Y)$

Ad. 1)

$$1 = \int_0^1 \int_{-1}^1 c s t^2 dt ds \Rightarrow c = 3$$

$f(x,y) = \begin{cases} 3xy^2 & , x \in [0,1] \\ 0 & , \text{wpp} \end{cases}$

$x \in [0,1] \quad y \in [-1,1]$

$F_{X,Y}(x,y) = \int_{-\infty}^y \int_{-\infty}^x f(s,t) dt ds$

$= \int_{-\infty}^y \int_0^x 3s^2 t^2 dt ds$

$= 3 \int_{-\infty}^y s t^2 dt ds =$

$= 3 \int_0^x s \int_{-1}^y t^2 dt ds$

$= 3 \int_0^x s \left[\frac{t^3}{3} \right]_{-1}^y ds$

$= 3 \int_0^x s \left(\frac{y^3}{3} + \frac{1}{3} \right) ds =$

$= 3 \left(\frac{y^3}{3} + \frac{1}{3} \right) \int_0^x s ds = y^3 + 1 \left[\frac{s^2}{2} \right]_0^x$

$= (y^3 + 1) \left(\frac{x^2}{2} - 0 \right) = \frac{x^2}{2} (y^3 + 1)$

$x \in [1,+\infty) \quad y \in [-1,1]$

$\int_0^1 \int_{-1}^y 3s t^2 dt ds =$

$= \frac{1}{2} (y^3 + 1)$

$x \in [0,1] \quad y \in [1,+\infty)$

$\int_0^1 \int_{-1}^{+\infty} 3s t^2 dt ds =$

$= \frac{1}{2} (y^3 + 1)$

$F_X(x) = \begin{cases} 0 & x \leq 0 \\ x^2 & x \in (0,1) \\ 1 & x \geq 1 \end{cases}$

TAK są mierzalne

$F_Y(y) = \begin{cases} 0 & y \leq -1 \\ \frac{1}{2} (y^3 + 1) & y \in [-1,1] \\ 1 & y \geq 1 \end{cases}$

9 Wykład - 7.05.2019

9.1 Zmienne losowe ciągłe i dyskretne

$$F_X(x) = P(X \leq x)$$

$$F_{X,Y}(x, y) = P(X \leq x, Y \leq y)$$

$$P(a \leq X \leq b) = P(X \leq b) - P(X \leq a) = F(b) - F(a)$$

$$P(X \leq b, c < Y \leq c) = P(X \leq b, Y \leq d) - P(X \leq b, Y \leq c) - P(X \leq a, Y \leq d) + P(X \leq a, Y \leq c) = F_{X,Y}(b, a) - F(b, c) - F(a, b) + F(a, c)$$

Gdy zmienna losowa (X, Y) jest ciągła:

$$F_{X,Y}(x, y) = \int_{-\infty}^x \int_{-\infty}^y f_{X,Y}(s, t) dt ds$$

Zadanie 1.

$$F_{X,Y}(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{gdy } x, y \geq 1 \\ x^5 & \text{gdy } x \in [0, 1], y \geq x \\ \frac{5}{3}x^3y^2 - \frac{2}{3}y^5 & \text{gdy } 0 \leq y < x < 1 \\ \frac{5}{3}y^2 - \frac{2}{3}y^5 & \text{gdy } 0 \leq y \leq 1, x \geq 1 \\ 0 & \text{wpp} \end{cases}$$

i) znajdź F_x i F_y

$$F_X(x) = \lim_{y \rightarrow \infty} F_{X,Y}(x, y) = \begin{cases} 1 & \text{gdy } x \geq 1 \\ x^5 & \text{gdy } 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{gdy } x \leq 0 \end{cases}$$

$\stackrel{dF}{=} \int dx$

$$\begin{cases} 5x^4 & \text{gdy } 0 \leq x \leq 1 \\ 0 & \text{wpp} \end{cases}$$

$$F_Y(y) = \lim_{x \rightarrow \infty} F_{X,Y}(x, y) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } y \leq 0 \\ \frac{5}{3}y^2 - \frac{2}{3}y^5 & \text{gdy } 0 \leq y \leq 1 \\ 1 & \text{gdy } y \geq 1 \end{cases}$$

$= \frac{dF}{dy}$

$$\begin{cases} \frac{10}{3}y - \frac{10}{3}y^4 & \text{gd}y \ 0 \leq y \leq 1 \\ 0 & \text{wpp} \end{cases}$$

ii) znajdź gęstość $x \in [0, 1]$

$$f_X(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x, t) dt = \int_0^x 10x^2 t dt = 10x^2 \int_0^x t dt = 10x^2 \left(\frac{x^2}{2} - 0 \right) = 5x^4$$

$$f_Y(y) = \int_{-\infty}^{\infty} f(s, y) ds = \int_y^1 10s^2 y ds = \frac{10}{3}y - \frac{10}{3}y^4$$

$$f_{X,Y}(x, y) = \frac{d^2 F}{dx dy}(x, y)$$

$$\frac{dF}{dx} =_{(x,y)} \begin{cases} 5x^4 \\ 5x^2 y^2 \\ 0 \\ 0 \end{cases}$$

$$\frac{d^2 F}{dy} =_{>(x,y)} \begin{cases} 0 \\ 0 \\ 10yx^2 \quad 0 \leq y \leq x \leq 1 \\ 0 \\ 0 \end{cases}$$

iii) znajdź $P(\frac{1}{2} \leq x \leq 2), P(\frac{1}{2} \leq x \leq 2, \frac{1}{3} \leq y \leq \frac{2}{3})$

$$P(\frac{1}{2} \leq x \leq 2) = P(x \leq 2) - P(x < \frac{1}{2}) = P(x \leq 2) - P(x \leq \frac{1}{2}) = F_X(2) - F_X(\frac{1}{2}) = 1 - (\frac{1}{2})^5 = \frac{31}{32}$$

$$P(\frac{1}{2} \leq x \leq 2) = \int_{\frac{1}{2}}^2 f_X(x) dx = \int_{\frac{1}{2}}^1 f_X(x) dx + \int_1^2 f_X(x) dx = \frac{31}{32}$$

$$P(\frac{1}{2} \leq x \leq 2, \frac{1}{3} \leq y \leq \frac{2}{3}) = F(2, \frac{2}{3}) - F(2, \frac{1}{3}) - F(\frac{1}{2}, \frac{2}{3}) + F(\frac{1}{2}, \frac{1}{3}) = \frac{5}{3}(\frac{2}{3})^2 - \frac{2}{3}(\frac{2}{3})^5 - \frac{5}{3}(\frac{1}{3})^2 + (\frac{2}{3})(\frac{1}{3})^5 - (\frac{1}{2})^5 + \frac{5}{3}(\frac{1}{2})^3(\frac{1}{3})^2 - \frac{2}{3}(\frac{1}{3})^5 = \frac{10723}{23328} = 0,46$$

Nierówność Markowa

$$P(|Y| \geq a) \leq \frac{E|Y|}{a}$$

$\forall a (a > 0)$

Nierówność Czebyszewa

$$P(|X - EX| \geq b) \leq \frac{Var X}{b^2}$$

$$P(|X - EX| \geq b) = P((X - EX)^2 \geq b^2) \leq_{Markow} \frac{E(X-EX)^2}{b^2} = \frac{Var X}{b^2}$$

Najczęściej używane rozkłady zmiennej losowej:

I) Rozkład dwumianowy

Zmienna losowa X ma rozkład B(n,p)

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}, \text{ dla } k = 0 \dots n$$

$$EX = np$$

$$\text{Var}X = np(1-p)$$

FAKT

$$E(X_1 + \dots + X_n) = E(X_1) + \dots + E(X_n)$$

FAKT

Jeśli zmienne losowe $X_1 \dots X_n$ są niezależne:

$$\text{Var}(X_1 + \dots + X_n) = \text{Var}X_1 + \dots + \text{Var}X_n$$

$$EX_i = 1 * P(X_i = 1) + 0 * P(X_i = 0) = p$$

$$E(X_i)^2 = EX_i = p$$

$$\text{Var}X_i = p - p^2 = p(1-p)$$

II) Zmienna losowa o rozkładzie Poissona

Gdy $P(X = k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}$, dla $k = 0 \dots n$

$$EX = \lambda$$

$$\text{Var}X = \lambda$$

III) Rozkład wykładniczy

X jest ciągła, rozkład wykładniczy z parametrem $\lambda > 0$

$$F_X(x) = \begin{cases} 1 - e^{-\lambda x} & x \geq 0 \\ 0 & x \leq 0 \end{cases}$$

$$f_X(x) = \begin{cases} \lambda e^{-\lambda x} & x \geq 0 \\ 0 & \text{wpp} \end{cases}$$

$$EX = \frac{1}{\lambda}$$

$$\text{Var}X = \frac{1}{\lambda^2}$$

Zadanie 2. Maszynistka popełnia średnio 0,3 błędy na stronie. Znajdź prawdopodobieństwo, że na stronie 127 będą co najwyżej 2 błędy. Oszacuj te P używając nierówności Markowa i Czebyszewa.

$$p = 0,3 = \frac{3}{10} \Rightarrow \lambda = 3$$

$$n = 10$$

$$k = 2$$

$$P(X \leq 2) = P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2)$$

$$P(X = 2) = \frac{0,3^2}{2!} e^{-3}$$

$$P(X = 1) = \frac{0,3}{1!} e^{-3}$$

$$P(X = 0) = \frac{0,3}{0!} e^0$$

$$P(X \leq 2) = \frac{(0*3)^0}{0!} e^{-0,3} + \frac{(0*3)^1}{1!} e^{-0,3} + \frac{(0*3)^2}{2!} e^{-0,3} = 0,994$$

$$P(X \geq 2) = 1 - P(X > 2) = 1 - P(X \geq 3) = 1 - 0,1 = 0,9$$

$$M : P(X \geq 3) = P(|X| \geq 3) = \frac{E|X|}{3} = \frac{EX}{3} = \frac{0,3}{3} = 0,1$$

$$C : P(X - EX \geq 3 - EX) = P(X - EX \geq 2,7) \leq P(|X - EX| \geq 2,7) \leq \frac{VarX}{(2,7)^2} = \frac{0,3}{(2,7)^2} = 0,041$$

$$P(X \leq 2) = 1 - P(X \geq 3) = 1 - 0,0041 = 0,9959$$

Zadanie 3. Czas oczekiwania T na autobus mierzony w minutach ma gęstość

$$f_T(t) = \begin{cases} \frac{1}{10} e^{-\frac{t}{10}} & t \geq 0 \\ 0 & \text{wpp} \end{cases}$$

$$e^{-x} = \exp(-x)$$

i) znajdź $P(5 \leq T \leq 20)$

ii) oszacuj $P(|T| \geq 3ET)$

Rozkład wykładniczy z $\lambda = \frac{1}{10}$

$$P(5 \leq T \leq 20) = \int_5^{20} \frac{1}{10} e^{-\frac{t}{10}} dt = P(5 < T \leq 20) = E_T(20) - E_T(5) = (1 - e^{-\frac{20}{10}}) - (1 - e^{-\frac{5}{10}}) = e^{-\frac{1}{2}} - e^{-2} = 0,4712$$

$$ET = 10$$

$$P(|T| \geq 30) \leq^M \frac{ET}{30} = \frac{10}{30} = \frac{1}{3}$$

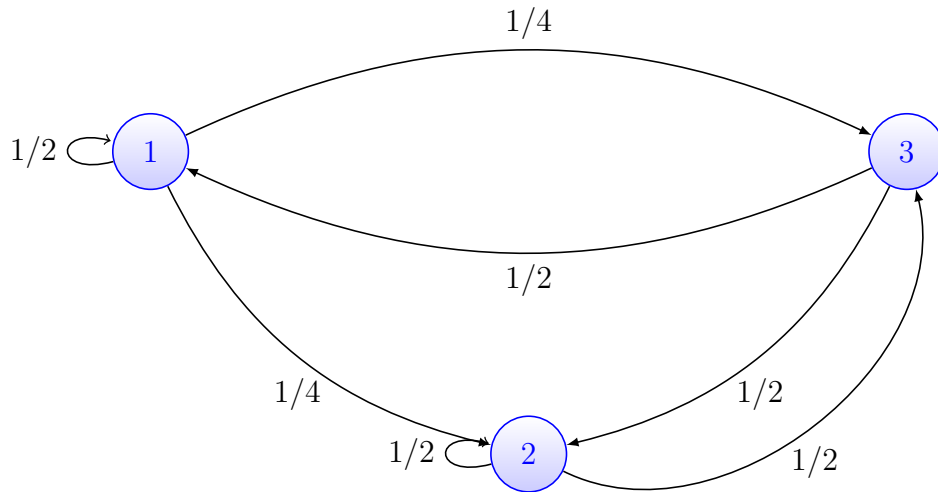
$$P(T \geq 30) \leq^C P(T - ET \geq 30 - ET) = P(T - ET \geq 20) \leq P(T - ET) \leq \frac{VarT}{(20)^2} = \frac{100}{400} = \frac{1}{4}$$

$$P(T \geq 30) = 1 - P(T < 30) = 1 - P(T \leq 30) = 1 - E_T(30) = 1 - e^{-\frac{30}{10}} = e^{-3} = 0,05$$

10 Wykład - 14.05.2019

10.1 Łańcuchy Markowa

Definicja 10.1. Łańcuch Markowa nazywamy ciąg zmiennych losowych x_0, x_1, \dots Takie, że dla dowolnego i_0, i_1, \dots



$$p_{12} = P(X = 2 | X_0 = 1) = \frac{1}{4}$$

$\Pi = [p, j]$ - macierz przejścia.

$$p_{ij}^t = P(X_t = j | X_0 = i)$$

$$p_{13}^{(2)} = \frac{1}{2} * \frac{1}{4} + \frac{1}{4} * \frac{1}{2} + \frac{1}{4} * \frac{1}{4}$$

$$\Pi^{(2)} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{3}{8} & \frac{1}{4} & \frac{3}{8} \\ \frac{1}{4} & \frac{3}{8} & \frac{3}{8} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

WAŻNA WŁASNOŚĆ Π^t

$$\forall i \in S \sum_{j=1}^S p_{ij}^{(t)} = 1$$

$$\bar{\rho}_i^0 = [\rho_1^0, \rho_2^0, \rho_3^0]$$

$$\rho^0 = [\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0]$$

$$\bar{\rho}^t = \bar{\rho}^0 * \Pi^t$$

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & 0 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{8} & \frac{3}{8} \end{bmatrix}$$

10.2 Rozkład stacjonarny

Definicja 10.2. Rozkładem stacjonarnym Łańcuchem Markowa o macierzy przejścia Π , nazywamy $\pi = (\pi_1, \pi_2, ..)$ Taka, że :

- 1) $\pi = \pi * \Pi$
- 2) $\pi_i \geq 0$
- 3) $\sum_{i=1}^s \pi = 1$

$$\begin{bmatrix} \pi_1 & \pi_2 & \pi_3 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \pi_1 & \pi_2 & \pi_3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} \frac{\pi_1}{2} + \frac{\pi_2}{2} + 0 = \pi_1 \Rightarrow \pi_1 = \pi_2 \\ \frac{\pi_1}{4} + 0 + \frac{\pi_3}{4} = \pi_2 \Rightarrow \pi_3 = \frac{3\pi_1}{2} \\ \frac{\pi_1}{4} + \frac{\pi_2}{2} + \frac{\pi_3}{2} = \pi_3 \\ \pi_1 + \pi_2 + \pi_3 = 1 \end{cases}$$

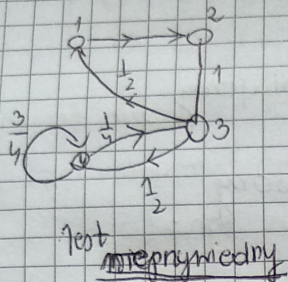
Z powyższego układu równań wychodzi nam: $[\pi_1, \pi_2, \pi_3] = \frac{2}{7}, \frac{2}{7}, \frac{3}{7}$

Twierdzenie 10.1. UWAGA!! Każdy Łańcuch Markowa (o skończonej liczbie stanów) ma przynajmniej jeden rozkład stacjonarny. Dodatkowo jeżeli łańcuch jest ergodyczny (nieprzewiedlny, nieokresowy) to na pewno ma jeden rozkład stacjonarny.

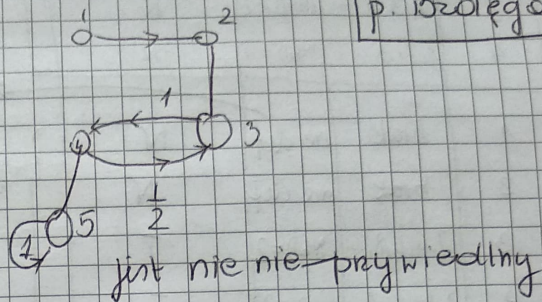
11 Wykład - 21.05.2019

NRP - 12 ⇒ ŁAŃCUCHY MARKOWA c.d. 21 | 05

Przykład 1



Przykład 2



p. Bzdęgo

DEF Nieprzywiedlnosc

K.M. nazywamy nieprzywiedlnym gdy dla dowol. $i, j \in S$ istnieje $t \geq 1$ dla którego $p_{ij}^t > 0$.

Na przykładzie 1. K.M. jest nieprzywiedlnym.

i, j	t
1, 2	1
2, 1	3
...	...
1, 1	3

Na przykładzie 2 K.M. jest nie nieprzywiedlny:

np. $p_{21}^t = 0 \quad \forall t \geq 1$.

DEF OKRESOWOSC

Okresem stanu $j \in S$ nazywamy liczbę

$$d(j) = \text{NWD} \{ t \geq 1 : p_{ij}^t > 0 \}$$

Jeżeli $d(j) > 1$ nazywamy ($j \Rightarrow$ stan okresowy) w precyzyjnym przypadku j jest stanem nieokresowym.

⚠ UWAGA Jeżeli $p_{jj}^t = 0 \quad \forall t \geq 1$, to mówimy że j nie ma okresu. mimo to mówimy że nieokresowym.

	stan	czas powrotu	okres	czy stan jest okresowy	
PRZYKŁAD 1	1	3, 5, 6, 7	NWD = 1	N	} k.M. nieokresowy
	2	3, 5, 6, 7	NWD = 1	N	
	3	2, 3, 4, ...	NWD = 1	N	
	4	1, 2, 3, ...	NWD = 1	N	
					→ nie definiujemy
PRZYKŁAD 2	1	brak	nie def	N	} k.M. okresowy
	2	brak	nie def	N	
	3	2, 4, 6, 8, ...	NWD = 2	T	
	4	2, 4, 6, 8, ...	NWD = 2	T	
	5	1, 2, 3, ...	NWD = 1	N	

DEF k.M. nazywamy nieokresowym, jeśli każdy jego stan jest nieokresowym.

DEF k.M. nazywamy ergodycznym gdy jest nieprzystrobnym i nieokresowym.

FAKT N.T.M. nieprzystrobnym, każdy stan ma taki sam okres.

TW (TW. Ergodyczne)

Każdy T.M. ergodyczny ma dokładnie jeden rozkład stacjonarny $\bar{\pi} = (\bar{\pi}_1, \dots, \bar{\pi}_n)$

Ponadto zachodzi dla $i, j \in S$ zachodzi:

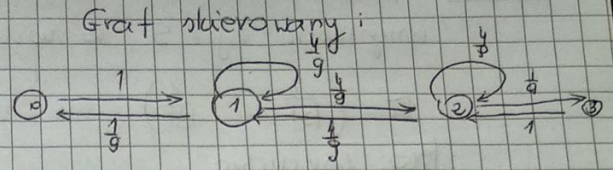
$$\lim_{t \rightarrow \infty} p_{ij}^t = \bar{\pi}_j$$

Powtórzenie Niezależnie od rozł. początkowego \bar{P}^0

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \bar{P}^t = \bar{\pi}$$

PRZYKŁAD 3 = d.w. 10 (zad. 3)

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & \frac{4}{9} & \frac{4}{9} & 0 \\ 0 & \frac{4}{9} & \frac{1}{9} & \frac{1}{9} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$



→ Co chce się po 1000 krokach?

1) sprawdzamy ergodyczność

a) spr. nieprzystępność („metoda wiadła“)

OK (TAK)

b) spr. okresowość

jest nieokresowy

$d(1) = \text{NWD} = 1 \Leftrightarrow$ konstanty z faktu 1 \Rightarrow wszystkie okresy są równe 1

a i b \Rightarrow k.M. jest ergodyczny

Rozkład stacjonarny $\pi = (\pi_0, \pi_1, \pi_2, \pi_3) = \left(\frac{1}{20}, \frac{9}{20}, \frac{9}{20}, \frac{1}{20}\right)$

Z tw. ergodycznego

$$\lim_{t \rightarrow \infty} P^t = \begin{pmatrix} \frac{1}{20} & \frac{9}{20} & \frac{9}{20} & \frac{1}{20} \\ \frac{1}{20} & \frac{9}{20} & \frac{9}{20} & \frac{1}{20} \\ \frac{1}{20} & \frac{9}{20} & \frac{9}{20} & \frac{1}{20} \\ \frac{1}{20} & \frac{9}{20} & \frac{9}{20} & \frac{1}{20} \end{pmatrix}$$

Po wielu krokach (np. 1000) otrzymamy

$$\begin{matrix} \text{0} & \text{1} & \text{praw} \\ \text{0} & \text{0} & \approx \frac{1}{20} \end{matrix}$$

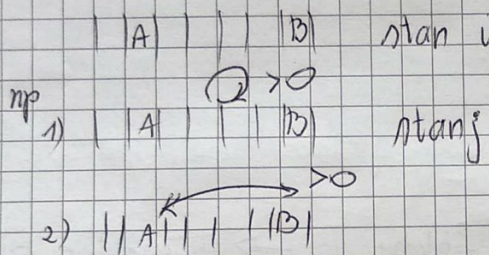
$$\begin{matrix} \text{0} & \text{1} & \approx \frac{1}{20} \\ \text{0} & \text{0} & \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \text{0} & \text{1} & \approx \frac{9}{20} \\ \text{0} & \text{0} & \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \text{0} & \text{1} & \approx \frac{9}{20} \\ \text{0} & \text{0} & \end{matrix}$$

Tw. 2 Jeżeli dla T.M. zachodzi $p_{ij} = p_{ji}$ dla wszystkich $i, j \in S$, to wektor jednostajny $\pi = \left(\frac{1}{|S|}, \dots, \frac{1}{|S|}\right)$ jest wektorem stacjonarnym tego łańcucha.

Przykład 4 ⁽²⁴⁾ Julia, losujemy 2 karty kartę i zamieniamy miejscami. Jakie jest $P \approx ?$ że po 1 mln porydek kart będzie przeciwny do wyjściowego



$P_{ij} = \frac{1}{24} \cdot \frac{1}{24} + \frac{1}{24} \cdot \frac{1}{24} = P_{ji}$ $\xrightarrow[\text{tw 2}]{\text{tw 1}}$ $\forall i, j \in S \quad P_{ij} = P_{ji}$

lub

$P_{ij} = 0 = P_{ji}$

wektor jed $\pi = \left(\frac{1}{24!}, \dots, \frac{1}{24!}\right)$ jest wekt. stacjonarnym

- \mathcal{T} jest nieokreślony bo $p_{ii} = 1$
 - \mathcal{T} jest nieprzewidywalny: sort. ba bellowe
- } T.M. ergodyczny

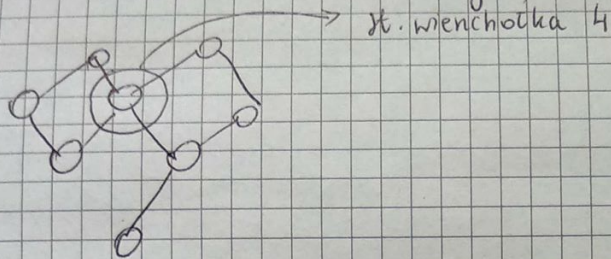
Z tw. erg. $\lim_{t \rightarrow \infty} P^t = \left(\frac{1}{24!}, \dots, \frac{1}{24!}\right)$

Po 1 mln kroków z $pr \approx \frac{1}{24!}$ porydek będzie odwrotny.

$$G = (V, E)$$

Łączenie na grafie

Łączenie klasyczne | spódnorony na $G = (V, E)$
 (G bez wienchołków izolowanych)

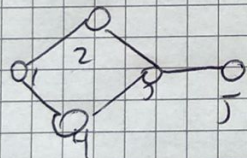


jest to T.M. o zbiorze stanów $V(G)$ i macierzy przejścia w. $P_{ij} = \begin{cases} 0, & \text{gdy } i, j \notin E(G) \\ \frac{1}{\deg(i)}, & \text{gdy } ij \in E(G) \end{cases}$ ← najest połączone krawędzi

Tw. 3 Rozważamy błąch. klasa na gr. G (bez wien. izolow.)
 wtedy rozkład $\bar{\pi}$ zdef wg. wzoru:

$$\bar{\pi}_j = \frac{\deg(j)}{2E(G)} \quad \text{dla}$$

jest rozkład stacjonarym tego T.M.



$$\bar{\pi} = \left(\frac{2}{10}, \frac{2}{10}, \frac{3}{10}, \frac{2}{10}, \frac{1}{10} \right)$$

Tw. 4 G - bez wien. izolowanym

a) Łącz. na G jest nie T.M. wtedy i tylko wtedy gdy G jest gr. spójnym.

b) błąch na G jest nieokreślonym T.M. \Leftrightarrow G jest ^{nie} dwukierowy.

12 Wykład - 28.05.2019

12.1 Prawo Wielkich Liczb

Twierdzenie 12.1. Niech X_1, X_2, \dots będzie ciągiem niezależnych zmiennych losowych o tym samym rozkładzie, takich, że $EX_1 = \mu$, $Var X_1 = \sigma^2 < \infty$. Ponadto, niech $S_n = X_1 + \dots + X_n$. Wtedy dla dowolnego $\epsilon > 0$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P\left(\left|\frac{S_n}{n} - \mu\right| > \epsilon\right) = 0$$

Dowód

$$ES_n = E(\sum_{i=1}^n X_i) = \sum_{i=1}^n EX_i = n\mu$$

$$Var S_n = Var(\sum_{i=1}^n X_i) = (\text{z niezależności}) \sum_{i=1}^n Var X_i = n\sigma^2$$

$$P\left(\left|\frac{S_n}{n} - \mu\right| > \epsilon\right) = P(|S_n - n\mu| > n\epsilon) \leq P(|S_n - ES_n| \geq n\epsilon) \leq (\text{z Czebyszewa}) \frac{Var S_n}{\epsilon^2 n^2} = \frac{n\sigma^2}{\epsilon^2 n^2} = \frac{\sigma^2}{\epsilon^2 n} \xrightarrow{n \rightarrow \infty} 0$$

CND.

Definicja 12.1. Zmienna losowa X ma rozkład normalny $N(\mu, \sigma^2)$, co zapisujemy $X \sim N(\mu, \sigma^2)$ jeśli gęstość X dana jest wzorem:

$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} * e^{-\left(\frac{x-\mu}{2\sigma^2}\right)} \text{ dla } x \in (-\infty, \infty)$$

Jeśli $X \sim N(0, 1)$ to mówimy, że X ma standaryzowany rozkład normalny.

$$X \sim N(\mu, \sigma^2) \text{ to } EX = \mu, Var X = \sigma^2$$

Wartość dystrybuanty Φ rozkład $N(0, 1)$ można znaleźć w tablicach.

Definicja 12.2. Jeśli X jest zmienną losową to $\tilde{X} = \frac{X-EX}{\sqrt{Var X}}$ nazywamy standaryzacją zmiennej losowej X . $E\tilde{X} = 0$, $Var \tilde{X} = 1$.

FAKT Jeśli X ma rozkład normalny $X \sim N(\mu, \sigma^2)$ to $\tilde{X} \sim N(0, 1)$

12.2 Centralne Twierdzenie Graniczne - CTG

Definicja 12.3. Niech X_1, \dots, X_n będzie ciągiem niezależnych zmiennych losowych o tym samym rozkładzie takich, że $EX_1 = \mu$, $Var X_1 = \sigma^2$, $E|X_1|^3 < \infty$.

Ponadto, niech $S_n = X_1 + \dots + X_n$, i niech $x \in (-\infty, \infty)$ Wtedy otrzymujemy wzór:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} P\left(\frac{S_n - n\mu}{\sigma * n} < x\right) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^x e^{-\frac{t^2}{2}} dt = \Phi(x)$$

UWAGA Jeśli S_n jest zmienną losową całkowito liczbową to stosujemy poprawkę $\frac{1}{2}$

Zadanie 1. Rzucamy 100 razy monetą. Niech S_n będzie liczbą orłów.:

1) Użyj CTG do obliczenia $P(S_n = 50)$

$$P(S_n = 50) = P(49,5 < S_n \leq 50,5) \quad S_n = X_1 + X_2 + X_3 \dots + x_n$$

$$x_i = \begin{cases} 0 & \text{gdy reszka w i-tym rzucie} \\ 1 & \text{gdy orzeł w i-tym rzucie} \end{cases}$$

$$P(X_1 = 1) = P(X_i = 0) = \frac{1}{2}$$

$$EX_i = 1 * P(X_i = 1) + 0 * P(X_i = 0) = \frac{1}{2}$$

$$EX_i^2 = 1^2 * P(X_i = 1) + 0 = \frac{1}{2}$$

$$VarX = E(X_i^2) - (EX_i)^2 = \frac{1}{4}$$

$$EX_i = \mu = \frac{1}{2}$$

$$VarX_i = \sigma^2 = \frac{1}{4}$$

$$P(49.5 < S_n \leq 50.5) = P(49.5 - 50 < S_n - 50 \leq 50.5 - 50) = P\left(\frac{-0.5}{5} < \frac{S_n - n\mu}{\sigma\sqrt{n}} \leq \frac{0.5}{5}\right) = P\left(-0.1 < \frac{S_n - n\mu}{\sigma\sqrt{n}} \leq 0.1\right) \stackrel{CTG}{=} \Phi(0.1) - \Phi(-0.1) = 0.54 - 0.46 = 0.08$$

2) Normalnie obliczając $P(S_n = 50)$

$$P(S_n = 50) = \binom{100}{50} * \left(\frac{1}{2}\right)^{50} \left(1 - \frac{1}{2}\right)^{50} = 0.0795$$

3) Oszacuj $(S_n \geq 60)$ Używając nierówności Markowa i Czebyszewa, CTG

NIERÓWNOŚĆ MARKOWA

$$P(S_n \geq 60) = P(|S_n| \geq 60) \leq \frac{E|S_n|}{60} = \frac{ES_n}{60} = \frac{50}{60} = 0.833$$

NIERÓWNOŚĆ CZEBYSZEWA

$$P(S_n \leq 60) = P(S_n - EX \leq 60) = P(S_{100} - 50 \leq 60 - 50) = P(S_{100} - 50 \geq 10) \leq P(|S_{100} - 50| \geq 10) \leq (N.C) \frac{VarS_n}{10^2} = 0.25$$

CTG

$$1 - \Phi(1.9) = 1 - 0.971 = 0.029$$